Propostas pedagógicas para o livro

O toque de Tiko

1. **Discussão sobre o Equilíbrio entre Vida Digital e Real**

   Objetivo: Incentivar os alunos a refletirem sobre o uso saudável da tecnologia e o impacto de sua dependência.

   Atividade: Promover uma roda de conversa sobre a importância de equilibrar o tempo entre o mundo digital e o mundo real.

   Procedimento: Pergunte aos alunos sobre suas experiências com tecnologia, quanto tempo passam em dispositivos digitais e como isso afeta suas relações e atividades diárias. Use a história de Tiko para exemplificar os pontos discutidos.

2. **Mural Celular**

   Objetivo: Estimular a identificação do mau uso dos meios tecnológicos e seus malefícios nas interações e atividades com o mundo real.

   Atividade: Propor a confecção de um mural com formato de um celular, em que na tela serão fixadas frases criadas pelos alunos com relação ao uso indevido do aparelho e suas consequências.

   Procedimento: Organize a classe para confeccionar em conjunto o mural com cartolina, papel cartão ou papelão. A tela precisa ser vazada e coberta por um plástico que represente o vidro. Por trás, serão fixadas as frases propostas, simulando postagens digitais.

3. **Criação de um Personagem Super-Herói Real**

   Objetivo: Promover a valorização das habilidades e qualidades humanas que são importantes na vida real.

   Atividade: Peça aos alunos para criarem um personagem de super-herói cujos poderes estejam relacionados a habilidades reais, como empatia, cooperação e resolução de problemas.

   Procedimento: Divida a turma em grupos e peça que criem histórias e desenhos de seus super-heróis. Cada grupo apresenta seu personagem para a classe, destacando como essas habilidades ajudam a melhorar a vida das pessoas ao redor.

4. **Projeto de Reconexão com a Natureza**

   Objetivo: Incentivar o contato com a natureza e a conscientização ambiental.

   Atividade: Desenvolver um projeto em que os alunos possam reconectar-se com a natureza através de atividades ao ar livre, como jardinagem, trilhas ou piqueniques.

   Procedimento: Organize uma visita a um parque ou jardim para que a turma participe de atividades como plantar árvores ou cuidar de um espaço comunitário. Durante a dinâmica, discuta como o meio ambiente é uma fonte de bem-estar e alegria, assim como Tiko descobriu ao se desconectar.

5. **Oficina de Artes sem Tecnologia**

   Objetivo: Estimular a criatividade e as habilidades manuais sem o uso de recursos tecnológicos.

   Atividade: Realização de uma oficina de artes em que os alunos criem obras utilizando materiais tradicionais, como papel, tinta, argila e madeira.

   Procedimento: Forneça materiais variados e deixe que os alunos explorem diferentes técnicas artísticas. Ao final, organize uma exposição das produções, discutindo com a turma como se sentiram durante o processo e comparando essa vivência com as experiências digitais.