Propostas pedagógicas para o livro

A Teia

1. **Alfabeto dos Bichos: Identificação e Escrita**

   Objetivo: Introduzir ou reforçar o alfabeto e o reconhecimento de letras e fonemas de forma lúdica.

   Atividade: Criação de um alfabeto dos bichos, em que cada letra representa um animal capturado na teia da aranha. As crianças devem desenhar ou colorir o animal correspondente a cada letra, praticando a escrita da letra inicial e do nome do bicho. Ao final, a turma pode montar um "livro do alfabeto dos bichos" para levar para casa.

   Material: Folhas com letras e imagens de animais para colorir, lápis de cor e cartolina para a montagem do livro.

2. **Roda de Conversa sobre Inclusão e Diferenças**

   Objetivo: Trabalhar o conceito de inclusão e o respeito às diferenças de maneira simples e acessível.

   Atividade: Após a leitura da história, o professor organiza uma roda de conversa sobre as diferenças entre os bichos na festa. O mediador deve perguntar às crianças como cada animal se diferencia dos outros e como, apesar disso, todos participaram da festa e ficaram felizes juntos. A discussão deve ser relacionada à importância de incluir todos na sala de aula.

   Material: Apenas o espaço físico para organizar a roda de conversa.

3. **Atividade Sensorial: Teia de Amizades**

   Objetivo: Desenvolver o senso de comunidade, pertencimento e cooperação entre as crianças.

   Atividade: Utilizando um novelo de barbante, a turma criará uma "teia de amizades". Sentadas em círculo, a primeira criança segura a ponta do fio e joga o novelo para um colega, dizendo algo positivo sobre ele. À medida que o barbante é compartilhado, uma teia vai se formando no centro da roda, simbolizando a conexão entre todos, semelhante à teia da aranha na história.

   Material: Um novelo de barbante.

4. **Jogo dos Animais da Festa: Movimento e Alfabetização**

   Objetivo: Estimular a coordenação motora, a expressão corporal e a identificação dos animais e suas letras iniciais.

   Atividade: Cada criança sorteia uma letra do alfabeto e deve imitar o animal correspondente (ex: “B” de borboleta, “C” de cobra). Os demais colegas tentam adivinhar qual é o bicho. A dinâmica auxilia no reconhecimento das letras, na associação com os nomes dos animais e no desenvolvimento corporal.

   Material: Cartões com letras e nomes de animais.

5. **Criação de Fantoches de Animais**

   Objetivo: Desenvolver a criatividade, a motricidade fina e reforçar o aprendizado sobre a diversidade dos personagens.

   Atividade: Cada aluno escolhe um animal da história e confecciona um fantoche utilizando materiais simples. Em seguida, a turma se reúne para recriar a "festa dos bichos", momento em que os fantoches interagem e se apresentam, celebrando suas diferenças e características únicas, assim como no desfecho do livro.

   Material: Sacos de papel, meias velhas, papel colorido, cola, tesoura sem ponta, canetinhas e elementos diversos para decoração.